



COMMENT LE CROUPIER

PRÉLÈVE-T-IL UNE COMMISSION SUR VOS MISES?

DÉCOUVREZ LA RÉPONSE ET PLUS ENCORE EN LISANT CETTE BROCHURE!

Jouez.Sensé

LA RESSOURCE INCONTOURNABLE DES JOUEURS
POUR OBTENIR DES FAITS, DES OUTILS
ET DES CONSEILS AU SUJET DU JEU.



Visitez nos centres Jouez sensé pour en savoir plus sur votre jeu préféré, cesser temporairement de jouer ou obtenir du soutien au besoin.

Les centres Jouez sensé se trouvent dans les salles de machines à sous, les casinos et les centres de bingo et jeu de bienfaisance partout en Ontario et sont gérés par le Conseil du jeu responsable – une organisation indépendante sans but lucratif vouée à la prévention du jeu problématique.

COMMENT JOUER AU BACCARAT



@PlaySmartOLG



@PlaySmartOLG



@PlaySmartOLG

BAC-03F



Jouez.Sensé
Misez sur des connaissances.

ANALYSER LE BACCARAT

OBJECTIF DU JEU

Le Baccarat est un simple jeu de devinette. Il s'agit de miser sur la main qui gagnera entre celle de la banque et celle du joueur.

TABLE

La table compte de 7 à 14 sièges pour les joueurs et une place pour le croupier. Chaque joueur dispose de trois cases de mise, une pour la main du joueur, une pour la main de la banque et une pour l'égalité.

CARTES

Quel que soit le nombre de joueurs qui ont pris place à la table, seulement deux mains sont distribuées : la main de la banque et la main du joueur.

CASE RÉSERVÉE À LA COMMISSION

Le croupier prélève une commission de 5 % sur les mises gagnantes placées sur la main de la banque seulement. Le croupier ne prélèvera pas de commission sur les mises gagnantes placées sur la main du joueur. Il y a une zone à côté du croupier, la case réservée à la commission. Elle sert à suivre le montant de la commission que les joueurs doivent. Les petites tables ont des zones pour la commission à côté de chacune des cases de mises des joueurs.

POINTS

Une règle unique est que le pointage le plus élevé est 9; la valeur d'une main ne peut y être supérieure.

Le fonctionnement des cartes et le calcul des points sont expliqués ci-dessous.

FIGURES ET 10	• 0 point
AS	• 1 point
CARTES DE 2 À 9	• conservent leur • valeur nominale

CALCUL DES POINTS

Lorsque le total des points d'une main atteint deux chiffres, la valeur de la main devient automatiquement égale au dernier chiffre. Par exemple : 10 = 0, 11 = 1, 12 = 2 et ainsi de suite. Seule la mise faite sur la main s'approchant le plus de 9 gagnera.

JOUER EN 6 ÉTAPES



1. COMMENCEZ AVEC UN PLAN DE JEU

Cela signifie déterminer combien de temps et d'argent vous consacrez au jeu – et de vous y tenir! Il sera ainsi plus facile de trouver une table dont la mise minimum convient à votre budget.



2. OBTENEZ DES JETONS

Vous pouvez acheter des jetons auprès du croupier à la table. Vous êtes maintenant prêt à commencer à jouer!



3. FAITES UNE MISE

Les mises sont faites avant la distribution des cartes. Choisissez de miser sur la main de la banque (probabilités : 1 pour 1), la main du joueur (probabilités : 1 pour 1) ou l'égalité (probabilités : 8 pour 1).



4. SACHEZ COMMENT LES CARTES FONCTIONNENT

A) D'abord, les mains de la banque et du joueur sont distribuées sur la table.

B) Si le pointage total d'une main est de 8 ou 9, il y a une main « naturelle » et le jeu prend fin.

C) Si aucune main n'est naturelle, l'une des mains ou les deux mains pourraient recevoir une troisième carte selon certaines règles. Pour en apprendre davantage sur les règles de la troisième carte, visitez jouezsense.ca ou demandez à un croupier.



5. COMPRENEZ CE QU'EST UNE MAIN GAGNANTE

Une fois les mains distribuées, la main gagnante est celle dont le pointage total se rapproche le plus de 9. Les mains ne reçoivent jamais plus de trois cartes. S'il y a égalité entre les mains, ni l'une ni l'autre ne gagne.



6. ENCAISSEZ VOS GAINS

Vous êtes prêt à encaisser vos gains? À la fin de la ronde, indiquez au croupier que vous avez terminé de jouer. Présentez ensuite vos jetons à un caissier pour les échanger contre de l'argent.

PROBABILITÉS

Pour maximiser votre plaisir, il est important que vous compreniez les probabilités du jeu.

BANQUE CONTRE JOUEUR

En raison des règles de la troisième carte précédemment mentionnées, les chances que la main de la banque soit gagnante lorsque l'on tient compte de l'égalité sont légèrement supérieures aux chances que la main du joueur soit gagnante. Les deux mains paient 1 pour 1, mais le casino demande une commission de 5 % pour tous les paiements découlant d'une main de la banque gagnante afin que l'avantage de la maison soit conservé. Aucune commission n'est prélevée lorsqu'il y a égalité ou que la main du joueur est gagnante.

ÉGALITÉ

Les égalités entre les mains de la banque et du joueur sont rares — cela n'arrive que dans 9,6 % des cas. Mais le paiement est élevé, à 8 pour 1.

CONSEIL JOUEZ SENSÉ

Environ 51 % des mises sur la main de la banque seront gagnantes. Une commission de 5 % doit être versée pour chaque mise sur la banque gagnante. Si vous misez sur la main de la banque, vous pourriez gagner plus souvent, mais cela a un coût!

ÉTIQUETTE

Prêt à jouer? Même si elles n'augmentent pas vos chances de gagner, les bonnes manières rendent le jeu plus agréable.

- N'hésitez pas à prendre part au jeu à tout moment – les joueurs sont toujours les bienvenus.
- Lorsque vous jouez, rappelez-vous que vous ne devez pas toucher vos jetons lorsque les mises sont faites.
- Certains casinos vous permettront de placer une mise par-dessus celle d'un joueur assis à une table de Baccarat, avec sa permission. Demandez au croupier si cela est permis!
- Si vous avez des questions, n'hésitez pas à les poser au croupier.

VARIANTES DU JEU

Le Baccarat est populaire. Quelques variantes du jeu ont donc été créées, y compris d'autres façons de miser et de jouer.



PAIRES FACULTATIVES

Il s'agit d'une mise sur la main de la banque ou la main du joueur qui paie 11 pour 1 si les deux premières cartes constituent une paire identique.



PRIME DU DRAGON

La prime du dragon est une mise supplémentaire qui paie lors d'une main gagnante naturelle ou lorsqu'une main gagne avec une grande avance (de quatre points ou plus, par exemple).



MINI-BACCARAT

Le Mini-Baccarat est semblable au Baccarat classique, mais compte trois principales différences.

- Le croupier est le seul à manipuler les cartes.
- Le jeu se déroule plus rapidement.
- Les mises minimales de chaque table sont beaucoup moins élevées.

STRATÉGIES

Lorsqu'il joue au Baccarat, la décision la plus importante que le joueur aura à prendre est sur quoi il misera : la main de la banque, la main du joueur ou l'égalité. Aucune stratégie ne fait augmenter les chances de gagner.

CONSEIL JOUEZ SENSÉ

Le Baccarat et le Mini-Baccarat sont des jeux de pur hasard. Miser sur une main en particulier parce qu'elle est « chanceuse » ou qu'elle est « due pour être gagnante » ne changera pas vos chances de gagner.

POUR OBTENIR PLUS
DE FAITS, D'OUTILS ET DE
CONSEILS SUR LE BACCARAT,

VISITEZ JOUZSENSE.CA