



在花旗骰桌上，
应该避免说什么？

马上翻阅寻找答案并了解更多！

明智.投注

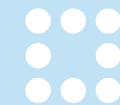
所有玩家首选的博彩资料库, 可提供事实、工具和建议。



在我们的明智投注中心, 你不仅可以了解到你最爱游戏的新知识, 还可以在博彩时小憩一下, 或是在需要时获得帮助。

明智投注中心遍布于安大略省各个老虎机游戏中心、赌场及慈善宾果和博彩中心 (Charitable Bingo and Gaming Centre), 并由理性博彩局 (Responsible Gambling Council) 管理。理性博彩局是一家独立的非盈利组织, 致力于预防问题赌博。

如何玩 花旗骰



@PlaySmartOLG



@PlaySmartOLG



@PlaySmartOLG

CRP-03SC



明智.投注
您可以信赖的博彩知识

花旗骰

开始玩起来

游戏目的

花旗骰被认为是赌场中节奏最快的机率游戏,对于大多数人来说,也是最刺激的游戏。游戏的目的就是准确地猜出下一轮骰子掷出的组合。

游戏的组成部分

开始玩之前,了解游戏的构成是很重要的:



花旗骰桌

在桌面的布局上,标有玩家可以下注的所有选项。一般来说,桌面外围区域的下注选项,会比中间区域的选项有更高的赔率。



骰子

任何花旗骰桌上,都会使用五个骰子。“掷骰人 (shooter)”会从“执棒人 (stickperson)”手中选择其中两个骰子。唯一可以碰触骰子的,就是掷骰人。



点数记号牌

点数记号牌 (PUCK) 是一个小圆牌,一面写着“开 (on)”,另一面写着“关 (off)”。在首次掷骰前,点数记号牌都是“关”面朝上。首次掷骰并确定掷骰人的“点数 (point)”后(继续阅读以更好地了解确定点数“点数 point”),庄家就会将记号牌翻转到“开”,并且将它放在桌面上对应的点数上。



拨骰棒

拨骰棒 (THE STICK) 是一支有弧度的长棒。在每次掷骰后,执棒人会用它来收集骰子,并递交给掷骰人。

工作人员

通常,玩花旗骰的人会很多,所以每桌都会有一组工作人员为玩家提供帮助。



箱长

箱长 (THE BOXPERSON) 负责监管整个花旗骰游戏。他们坐在桌子的正中间,也就是金库以及中间投注区域的位置。



执棒人

执棒人 (THE STICKPERSON) 的职责就是紧盯着骰子,叫出掷骰结果,并使用拨骰棒把骰子递给掷骰人。同时,执棒人也负责宣布所有中间投注区域的赔付。



庄家

庄家 (THE BASE DEALERS) 负责将现金换成筹码,赔付赢了的下注,以及收回桌上输了的注金。此外,庄家还会记录点数,而且,如果玩家离下注区域太远,庄家也会帮忙把筹码放过去。



掷骰人

掷骰人 (THE SHOOTER) 会在下注后(“过线”或“不过线”下注),为整桌的玩家投掷骰子。每位玩家会按顺时针方向轮流担任掷骰人。

开玩一局



1. 在过线区下注

在掷骰人开始掷骰前,玩家开始对第一轮掷骰结果进行下注。玩家可以选择跟随掷骰人在过线区下注,或者选择对抗掷骰人,在不过线区下注。



2. 首轮掷骰

每场开局第一次投掷骰子称为首轮掷骰 (THE COME-OUT ROLL)。在这之前,点数记号牌都是“关 (off)”的状态。

如果掷骰人掷出 7 或 11 点,跟随掷骰人下注(即下过线注)的玩家就会赢。反之,如果掷出 2 或 3 点,没有跟随掷骰人下注(即下不过线注)的玩家则为赢,而如果掷出 12 点,则为“平手 (push, 又称为 tie)”。



3. 确立点数 (ESTABLISHING THE POINT)

如果首次掷骰的结果是 4、5、6、8、9 或 10 点,那么就没人输或者赢。这些点数将会成为掷骰人的点数,然后点数记号牌将会翻到“开 (on)”,并被放置到桌面相应的数字上。



4. 连续投掷的好机会

当掷骰人的点数已确认,掷骰人将会继续投掷骰子直至掷出他们的点数或 7 点。掷骰人(以及跟随其下过线注的玩家)的目标,就是掷出点数,以赢得过线注。

如果在掷出 7 点前,点数先被掷出,那么掷骰人以及所有跟随其下过线注的玩家,就会赢。反之,下不过线注的玩家就输了。

如果在掷出点数前,先掷出 7 点,就是“下台 7 (seven out)”。这表示掷骰人以及所有跟随其下过线注的玩家就输了,而下不过线注的玩家就赢了。



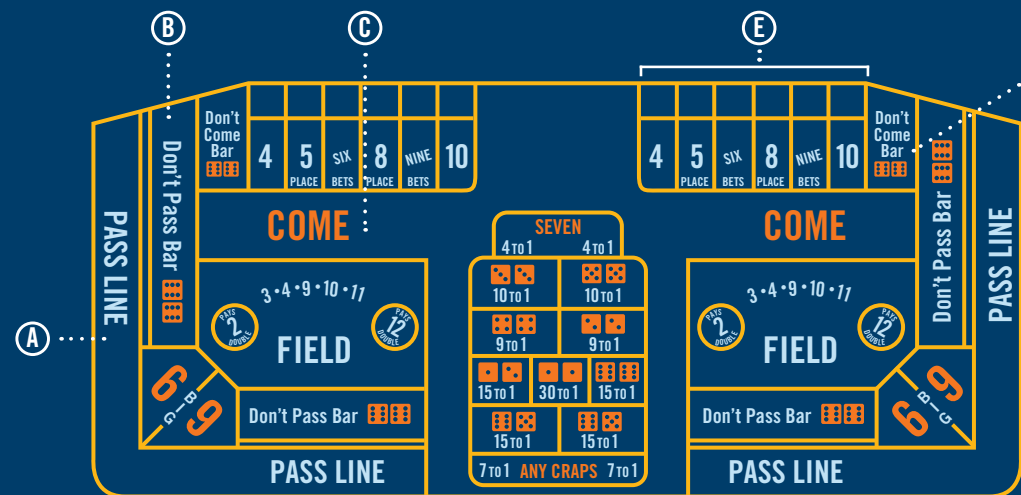
5. 回合结束

直到掷骰人在确定点数后掷出 7 点,即“下台 7 (seven out)”,回合就会结束。然后,沿着桌子顺时针方向,执棒人便会将骰子交给下一位玩家。

下注方式

有个可以参考的经验法则就是,桌面外围区域会比中间区域有更好的赔率。因此,在新手玩家中,这些下注区域比较受欢迎。

下注类型	下注时间	赢	输	和局	更多信息
A 过线注 (PASS LINE BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 前	7 或 11	2, 3 或 12	N/A	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点,该数字就会成为掷骰人的“点数 (POINT)”。如果在掷出 7 点之前,再次掷出点数,那么过线注就会胜出
B 不过线注 (DON'T PASS LINE BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 前	2 或 3	7 或 11	12	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点,该数字就会成为掷骰人的“点数 (POINT)”。如果在再次掷出点数之前,先掷出 7 点,那么不过线注就会胜出。
C 来注 (COME BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	7 或 11	2, 3 或 12	N/A	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点,该数字就会成为你的“确定点数 (COME-POINT)”。这可以视为作为过线注的个人版本,只能在确定掷骰人的点数后,才能进行下注。如果在掷出 7 点之前,你的点数再次被掷出,你就算赢。
D 不来注 (DON'T COME BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	2 或 3	7 或 11	12	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点,该数字就会成为你个人的“确定点数 (DON'T COME-POINT)”。如果在你的点数再次被掷出前,先掷出了 7 点,那你就赢了。
E 位置投注 (PLACE BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	如果你在掷到 7 点前,掷到你选择的数字。	当 7 点被掷出	N/A	位置投注指的是你可以下注在 4、5、6、8、9 或 10 点。如果在掷出 7 点之前,你下注的数字被掷出,那你就算赢。
赔率倍注 (ODDS BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	赔率倍注的输赢会与玩家之前放置的注额相匹配。以过线注为例,其赔率倍注的赢输金额,会与一开始过线注的赢输金额相同。		N/A	赔率倍注是一种是额外下注方式,让玩家对过线注和不过线注、来注或不来注进行补充下注。要进行赔率倍注,你需要把筹码放在你之前其中一个下注的注线后方,或者告诉庄家你想在来注或不来注的投注上加注。



机率

了解一下在掷出 7 点之前,每个点数被掷出的概率,会有助你成为更自信的玩家。举个例子,在有两个骰子的情况下,在 7 点被掷出前,掷出 5 点的概率为 6:4。得出这个机率,是因为掷出 7 点共有 6 种组合 (1+6, 2+5, 3+4, 4+3, 5+2, 6+1),而掷出 5 点则有 4 种 (1+4, 2+3, 3+2, 4+1)。

明智投注小提示

对于中间投注区域的下注,赌场一般会提供更高赔付,使它们更具吸引力。不过它们的胜率较低。所以,如果你想玩得久一点,请避免在这个区域下注。

策略

花旗骰是一个概率的游戏,无需技巧,因此也没有任何稳赢的策略。不过,以下有一些方法可以让你在玩的时候更尽兴:

明白“规律”只是随机事件

所谓的“规律”,无论输或赢,都只是连续发生的随机事件。在某些“规律”上下注,并不会增加你的胜算,无论你怎么下注,胜率都不会改变。

不要尝试击倒赌场的庄家优势

你可能会听到一些声称可以帮助你获胜的投注“策略”,但赌场通过的庄家优势,总会确保自己能长期赢得利润。所以,请选择拥有最低庄家优势和最高中奖机率的投注方式,以延长你的游戏时间。

不要追回损失

想持续享有花旗骰的乐趣,就要接受有时会的现实。当你输的时候,不要尝试追回损失。执着于翻本,只会让你输得更快更多。

礼仪

准备好开始玩了吗?虽然良好的游戏礼仪不能提高你的胜率,但却能让玩的过程更加愉快:

- 在花旗骰桌上直接用现金换购筹码。
- 不要在花旗骰桌旁说出“7”这个字。这是个流传已久的迷信,有些人认为这会带来坏运气。
- 当执棒人喊出“骰子出来了 (Dice are out)”,双手就不要触碰远离桌面。
- 请不要把饮品放到桌面。
- 请确保在掷骰人掷骰前完成下注。
- 只用单手掷骰。
- 投掷骰子时,要让它们能够碰到对面的桌端并反弹回来。
- 不要碰触数字下注区域。任何在数字方格区域的下注都需要庄家协助才可以下注,如有需要下注,请直接咨询庄家。
- 如果你要把筹码换回现金,请等候掷骰人掷中其点数后才可进行。
- 游戏过程中如有任何问题,请随时向工作人员寻求帮助,他们会为你提供指导。



想了解更多

关于花旗骰的事实、工具和建议

请到 PLAYSMART.CA