

PROBABILITÉS

Au poker, les probabilités de tirer une carte en particulier sont de 1 sur 52, mais ces probabilités changent à mesure que des cartes sont tirées. Et n'oubliez pas : même une main qui a de très fortes probabilités de gagner peut perdre, puisqu'un joueur qui réussit à bluffer peut toujours gagner la cagnotte.

ÉTIQUETTE

Prêt à jouer? Même si elles n'augmentent pas vos chances de gagner, les bonnes manières rendent le jeu plus agréable.

- Les cartes doivent rester sur la surface de la table, bien en vue.
- Placez vos mises sur la table sans lancer vos jetons.
- Gardez vos jetons bien classés et en ordre, bien à la vue du croupier.
- Assurez-vous d'avoir au moins le montant de la grosse mise forcée pour participer à la prochaine main.

**POUR OBTENIR PLUS
DE FAITS, D'OUTILS ET DE
CONSEILS SUR LE TEXAS HOLD'EM,**

VISITEZ JOUEZSENSE.CA



Jouez Sensé

**LA RESSOURCE INCONTOURNABLE DES JOUEURS
POUR OBTENIR DES FAITS, DES OUTILS
ET DES CONSEILS AU SUJET DU JEU.**



**QUELLES SONT LES
MAINS DE POKER**

LES PLUS FORTES?

**DÉCOUVREZ LA RÉPONSE ET PLUS ENCORE
EN LISANT CETTE BROCHURE!**

COMMENT JOUER AU TEXAS HOLD'EM

Visitez nos centres Jouez sensé pour en savoir plus sur votre jeu préféré, cesser temporairement de jouer ou obtenir du soutien au besoin.

Les centres Jouez sensé se trouvent dans les salles de machines à sous, les casinos et les centres de bingo et jeu de bienfaisance partout en Ontario et sont gérés par le Conseil du jeu responsable – une organisation indépendante sans but lucratif vouée à la prévention du jeu problématique.



@PlaySmartOLG



@PlaySmartOLG



@PlaySmartOLG

PKR-03F



Jouez Sensé
Misez sur des connaissances.

OUTILS POUR JOUER AU

TEXAS HOLD'EM

OBJECTIF DU JEU

Le poker Texas Hold'em est une variante populaire du poker qui se joue partout dans le monde. C'est un jeu de hasard dans lequel il faut aussi avoir des habiletés et une stratégie pour battre les autres joueurs à la table.

L'objectif du jeu est de gagner la cagnotte. Pour ce faire, les joueurs doivent former la meilleure main de cinq cartes en utilisant les cartes qui sont distribuées ou en bluffant pour faire croire aux autres joueurs qu'ils ont la meilleure main.

COMMENT FORMER UNE MAIN

Un seul paquet de 52 cartes à jouer est utilisé au poker Texas Hold'em. Pour former la meilleure main de cinq cartes, il faut combiner les cinq cartes communes et les deux cartes « fermées » distribuées au joueur.

CARTES FERMÉES

Chaque joueur reçoit deux cartes « fermées » au début de la partie. Ces cartes appartiennent aux joueurs individuels et ne sont pas dévoilées.

CARTES COMMUNES

Cinq cartes communes sont placées au centre de la table, face visible, et peuvent être utilisées par tous les joueurs. Les trois premières cartes, le « flop », sont d'abord tirées et sont suivies d'une quatrième carte, le « tournant », puis d'une cinquième, la « rivière », chacune tirée après la fin d'une ronde de mises.

AVANT DE JOUER

1. COMMENCEZ AVEC UN PLAN DE JEU : Établissez votre budget de jeu en fonction de vos moyens et fixez-vous une limite de gains au cas où vous gagneriez. Il est préférable de jouer moins longtemps que de perdre tous vos jetons.

2. RÉSERVEZ VOTRE PLACE : Avant de jouer, vous devez vous adresser au superviseur du salon de poker. Il vous guidera vers la table où vous pourrez jouer. Les salons de poker peuvent être bondés; certains casinos vous permettent d'appeler d'avance pour vous inscrire sur une liste d'attente.

3. PAYEZ LES FRAIS DE SÉANCE : Une fois à la table, vous devrez payer une « commission » ou des « frais de séance », pour jouer.

LES MAINS

Vous devez absolument connaître les différentes mains et leur classement. Vous trouverez ci-dessous ces mains, classées de la plus forte à la plus faible.



1. QUINTE ROYALE

Un as, un roi, une dame, un valet et un 10 de la même couleur. C'est la quinte couleur la plus forte et la meilleure main.



2. QUINTE COULEUR

Cinq cartes consécutives de la même couleur.



3. CARRÉ

Quatre cartes de la même valeur (une de chaque couleur).



4. MAIN PLEINE

Un brelan plus une paire.



5. COULEUR

Cinq cartes non consécutives de la même couleur.



6. SÉQUENCE

Cinq cartes consécutives de couleurs différentes.



7. BRELAN

Trois cartes de la même valeur.



8. DOUBLE PAIRE

Deux fois deux cartes de la même valeur.



9. UNE PAIRE

Deux cartes de la même valeur.



10. CARTE LA PLUS FORTE

La carte la plus forte parmi cinq cartes non consécutives et de couleurs différentes.

COMMENT JOUER

1. JOUER UNE MAIN

Le poker Texas Hold'em comporte des rondes de mises qui se déroulent tout au long d'une main. Les joueurs peuvent choisir de participer à toutes les rondes ou jeter leurs cartes (« abandonner ») s'ils ne croient pas gagner.

2. LE DONNEUR

À chaque ronde, un joueur est désigné comme étant le « donneur ». Le donneur change à chaque main et une rondelle est placée devant le joueur pour l'identifier. Être le donneur ne signifie pas que vous distribuez les cartes (c'est le vrai croupier qui s'en charge); cela ne sert qu'à déterminer à partir de quel joueur les cartes seront distribuées. La première des deux cartes cachées est distribuée à partir du joueur à gauche du donneur et la distribution se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

COMMENT MISER

Voici vos options pour chaque ronde de mises. N'oubliez pas, vous êtes tenu de poser l'action que vous avez déclarée – aux jeux de poker dans les casinos, vous êtes contraint de respecter votre parole.

SUIVRE

Suivre signifie évaluer la grosse mise forcée ou le montant additionnel déjà misé afin de continuer à participer à la ronde.

QUOI DIRE : « JE SUIS »

3. PLACER LES MISES FORCÉES

À la première ronde, la cagnotte est constituée de « mises à l'aveuglette », appelées mises forcées. Le joueur à gauche du donneur fait une « petite mise forcée », qui correspond habituellement à la moitié de la mise minimum de la table. Le deuxième joueur, dans le sens des aiguilles d'une montre, fait une « grosse mise forcée », qui est habituellement égale à la mise minimum.

4. MISER SUR LES CARTES FERMÉES

Chaque joueur reçoit deux cartes « fermées ». Puis, à partir du joueur à gauche de celui qui a fait la grosse mise forcée, chaque joueur peut choisir d'abandonner, de suivre ou de relancer.

Lorsque le tour revient aux deux joueurs qui ont fait les mises forcées, ceux-ci peuvent également abandonner, suivre ou relancer. Mais étant donné qu'ils ont déjà placé des mises dans la cagnotte, ils ne sont tenus que d'ajouter la différence (le cas échéant) entre le montant de leur mise et celui de la mise en cours pour continuer à jouer. Cette ronde est la première ronde de mises.

5. MISER SUR LE FLOP

Après la première ronde, trois cartes communes sont tirées, face visible. Il s'agit du « flop ». Puis, une autre ronde de mises s'ensuit, à partir du joueur à gauche du donneur.

ABANDONNER

Abandonner signifie mettre fin à votre participation à la main. Vous pouvez abandonner pendant n'importe laquelle des rondes d'une main, mais vous devez attendre votre tour pour le faire. Lorsque vous abandonnez, faites glisser vos cartes, face cachée, vers le croupier.

QUOI DIRE : « J'ABANDONNE »

PASSER

Passer vous permet de continuer à jouer et de donner le tour au joueur suivant sans faire de mise supplémentaire dans la ronde de mises en cours. Si tous les joueurs passent, la ronde de mises suivante commence. Si vous passez, mais qu'un joueur après vous mise, tous les joueurs qui participent encore à la ronde auront l'occasion de suivre, de relancer ou d'abandonner.

QUOI DIRE : « JE PASSE » ou cogner sur la table.

6. MISER SUR LE TOURNANT

Lorsque la ronde de mises sur le flop est terminée, une quatrième carte commune est tirée, face visible. Cette carte se nomme « le tournant ». Avec le tournant s'amorce une autre ronde de mises, qui commence avec le joueur à gauche du donneur.

7. MISER SUR LA RIVIÈRE

Lorsque la ronde de mises sur le tournant est terminée, une dernière carte commune est tirée, face visible. Cette carte s'appelle « la rivière ». La dernière ronde de mises commence.

8. CONCLURE LA MAIN

Une main peut être conclue de deux façons. La première se produit à la fin de la ronde de la rivière, lorsque les joueurs toujours dans la main retournent leurs cartes cachées pour « l'abattage ». Le joueur qui a la meilleure main gagne. La deuxième façon de gagner est lorsque tous les joueurs abandonnent et qu'il ne reste qu'un joueur, ce qui peut se produire à tout moment.

RELANCER

Si vous avez une bonne main, vous pouvez relancer pour miser un montant supérieur à celui qui est requis – ce qui force les autres joueurs à évaluer votre relance pour rester dans la main. Relancer peut aussi être une stratégie de bluff, pour donner l'impression qu'une main est meilleure qu'elle ne l'est en réalité.

QUOI DIRE : « JE RELANCE DE 4 \$ »



STRATÉGIES

Le poker est un jeu de hasard, d'habiletés et de stratégie. La meilleure stratégie pour améliorer votre façon de jouer est de connaître le jeu dans ses moindres détails. Cela dit, quel que soit votre niveau de connaissance, vous n'avez aucune garantie de gagner.

COMPRENEZ LE JEU

Des joueurs sérieux jouent pour gagner et n'hésiteront pas à profiter des joueurs débutants. Avant de jouer au casino, assurez-vous d'avoir une connaissance approfondie du jeu. Songez à vous exercer d'abord à la maison.

CONNAISSEZ LES MAINS

Savoir évaluer vos propres cartes en plus d'être capable de prédire les mains possibles des autres joueurs peut vous aider à savoir quand rester dans la partie et quand abandonner.

SACHEZ QUAND VOUS RETIRER

Savoir quand abandonner ou vous retirer du jeu est le meilleur moyen d'éviter de perdre plus que prévu.

NE JOUEZ PAS DE FAÇON TROP AGRESSIVE

Si vous perdez de manière consécutive et que vous devenez frustré, ne vous mettez pas à jouer de façon plus agressive pour tenter de récupérer vos pertes. Souvent, cela entraîne encore plus de pertes.

APPRENEZ À CONNAÎTRE LES JOUEURS

Observez les autres joueurs à la table. Surveillez les tics, qui sont des indicateurs des intentions de mise d'un joueur ou de la valeur de sa main. Se pencher vers l'avant ou vers l'arrière, gigoter, jouer avec ses jetons ou changer de ton de voix ou d'expression faciale sont tous des exemples de tics.

CONSEIL JOUEZ SENSÉ

Jouez de façon prudente et n'hésitez pas à abandonner. Ne suivre ou ne relancer qu'avec des cartes fortes peut vous aider à jouer plus longtemps et à faire durer votre capital.