



在花旗骰桌上，

应该避免说什么？

马上翻阅寻找答案并了解更多！

Play Smart

所有玩家首选的博彩资料库，可提供事实、工具和建议。



如何玩 花旗骰

无论您想了解更多自己最爱的游戏、在博彩时小憩一下，还是需要协助，欢迎亲临我们的明智投注中心 (PlaySmart Centres)、前往 Chinese.PlaySmart.ca 或致电虚拟明智投注中心 (Virtual PlaySmart Centre) 热线：1-833-888-2306。

明智投注中心由理性博彩局 (Responsible Gambling Council) 管理。理性博彩局是一家独立的非盈利组织，致力于预防问题赌博。

现在就扫描二维码，
了解更多有关花旗骰
游戏如何运作以及
其中的乐趣。



@PlaySmartOLG

@PlaySmartOLG

CRP-03SC



Play Smart

花旗骰

开始玩起来

游戏目的

花旗骰被认为是赌场中节奏最快的机率游戏，对于大多数人来说，也是最刺激的游戏。游戏的目的就是准确地猜出下一轮骰子掷出的组合。

游戏的组成部分

开始玩之前，了解游戏的构成是很重要的：



花旗骰桌

在桌面的布局上，标有玩家可以下注的所有选项。一般来说，桌面外围区域的下注选项，会比中间区域的选项有更高的赔率。



骰子

任何花旗骰桌上，都会使用五个骰子。“掷骰人 (shooter)”会从“执棒人 (stickperson)”手中选择其中两个骰子。唯一可以碰触骰子的，就是掷骰人。



点数记号牌

点数记号牌 (PUCK) 是一个小圆牌，一面写着“开 (on)”，另一面写着“关 (off)”。在首次掷骰前，点数记号牌都是“关”面朝上。首次掷骰并确定掷骰人的“点数 (point)”后 (繼續閱讀以更好地了解确定点数“点数 point”)，庄家就会将记号牌翻转到“开”，并且将它放在桌面上对应的点数上。



拨骰棒

拨骰棒 (THE STICK) 是一支有弧度的长棒。在每次掷骰后，执棒人会用它来收集骰子，并递交给掷骰人。

工作人员

通常，玩花旗骰的人会很多，所以每桌都会有一组工作人员为玩家提供帮助。



箱长

箱长 (THE BOXPERSON) 负责监管整个花旗骰游戏。他们坐在桌子的正中间，也就是金库以及中间投注区域的位置。



执棒人

执棒人 (THE STICKPERSON) 的职责就是紧盯着骰子，叫出掷骰结果，并使用拨骰棒把骰子递给掷骰人。同时，执棒人也负责宣布所有中间投注区域的赔付。



庄家

庄家 (THE BASE DEALERS) 负责将现金换成筹码，赔付赢了的下注，以及收回桌上输了的注金。此外，庄家还会记录点数，而且，如果玩家离下注区域太远，庄家也会帮忙把筹码放过去。



掷骰人

掷骰人 (THE SHOOTER) 会在下注后 (“过线”或“不过线”下注)，为整桌的玩家投掷骰子。每位玩家会按顺时针方向轮流担任掷骰人。

开玩一局



1. 在过线区下注

在掷骰人开始掷骰前，玩家开始对第一轮掷骰结果进行下注。玩家可以选择跟随掷骰人在过线区下注，或者选择对抗掷骰人，在不过线区下注。



2. 首轮掷骰

每场开局第一次投掷骰子称为首轮掷骰 (THE COME-OUT ROLL)。在这之前，点数记号牌都是“关 (off)”的状态。

如果掷骰人掷出 7 或 11 点，跟随掷骰人下注 (即下过线注) 的玩家就会赢。反之，如果掷出 2 或 3 点，没有跟随掷骰人下注 (即下不过线注) 的玩家则为赢，而如果掷出 12 点，则为“平手 (push, 又称为 tie)”。



3. 确立点数 (ESTABLISHING THE POINT)

如果首次掷骰的结果是 4、5、6、8、9 或 10 点，那么就没人输或者赢。这些点数将会成为掷骰人的点数，然后点数记录牌将会翻到“开 (on)”，并被放置到桌面相应的数字上。



4. 连续投掷的好机会

当掷骰人的点数已确认，掷骰人将会继续投掷骰子直至掷出他们的点数或 7 点。掷骰人 (以及跟随其下过线注的玩家) 的目标，就是掷出点数，以赢得过线注。

如果在掷出 7 点前，点数先被掷出，那么掷骰人以及所有跟随其下过线注的玩家，就会赢。反之，下不过线注的玩家就输了。

如果在掷出点数前，先掷出 7 点，就是“下台 7 (seven out)”。这表示掷骰人以及所有跟随其下过线注的玩家就输了，而下不过线注的玩家就赢了。



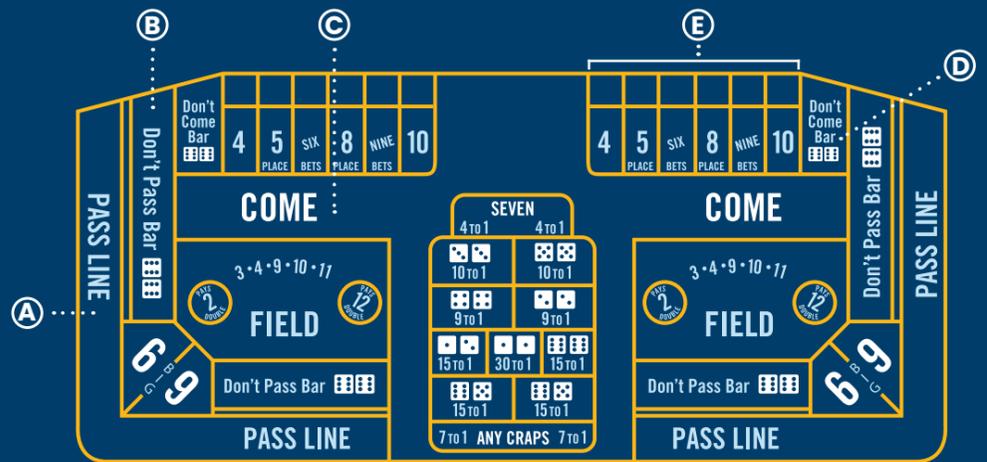
5. 回合结束

直到掷骰人在确定点数后掷出 7 点，即“下台 7 (seven out)”，回合就会结束。然后，沿着桌子顺时针方向，执棒人便会将骰子交给下一位玩家。

下注方式

有个可以参考的经验法则就是，桌面外围区域会比中间区域有更好的赔率。因此，在新手玩家中，这些下注区域比较受欢迎。

下注类型	下注时间	赢	输	和局	更多信息
A 过线注 (PASS LINE BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 前	7 或 11	2, 3 或 12	N/A	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点，该数字就会成为掷骰人的“点数 (POINT)”。如果在掷出 7 点之前，再次掷出点数，那么过线注就会胜出。
B 不过线注 (DON'T PASS LINE BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 前	2 或 3	7 或 11	12	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点，该数字就会成为掷骰人的“点数 (POINT)”。如果在再次掷出点数之前，先掷出 7 点，那么不过线注就会胜出。
C 来注 (COME BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	7 或 11	2, 3 或 12	N/A	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点，该数字就会成为你的“来注点数 (COME-POINT)”。这可以视为过线注下注的个人版本，只能在确定掷骰人的点数后，才能进行下注。如果在掷出 7 点之前，你的点数再次被掷出，你就算赢。
D 不来注 (DON'T COME BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	2 或 3	7 或 11	12	如果掷出 4、5、6、8、9 或 10 点，该数字就会成为你个人的“不来注点数 (DON'T COME-POINT)”。如果在你的点数再次被掷出前，先掷出了 7 点，那你就赢了。
E 位置投注 (PLACE BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	如果你在掷到 7 点前，掷到你选择的数字。	当 7 点被掷出	N/A	位置投注指的是你可以下注在 4、5、6、8、9 或 10 点。如果在掷出 7 点之前，你下注的数字被掷出，那你就算赢。
赔率倍注 (ODDS BETS)	在首轮掷骰 (come-out roll) 后	赔率倍注的输赢会与玩家之前放置的注额相匹配。以过线注为例，其赔率倍注的赢输金额，会与一开始过线注的赢输金额相同。		N/A	赔率倍注是一种是额外下注方式，让玩家对过线注和不过线注、来注或不来注进行补充下注。要进行赔率倍注，你需要把筹码放在你之前其中一个下注的注线后方，或者告诉庄家你想在来注或不来注的投注上加注。



机率

了解一下在掷出 7 点之前，每个点数被掷出的概率，会有助你成为更自信的玩家。举个例子，在有两个骰子的情况下，在 7 点被掷出前，掷出 5 点的概率为 6:4。得出这个机率，是因为掷出 7 点共有 6 种组合 (1+6, 2+5, 3+4, 4+3, 5+2, 6+1)，而掷出 5 点则有 4 种 (1+4, 2+3, 3+2, 4+1)。



明智投注小贴士

对于中间投注区域的下注，赌场一般会提供更高赔付，使它们更具吸引力。不过它们的胜率较低。所以，如果你想玩得久一点，请避免在这个区域下注。

策略

花旗骰是一个概率的游戏，无需技巧，因此也没有任何稳赢的策略。不过，以下有一些方法可以让你在玩的时候更尽兴：

明白“规律”只是随机事件

所谓的“规律”，无论输或赢，都只是连续发生的随机事件。在某些“规律”上下注，并不会增加你的胜算，无论你怎么下注，胜率都不会改变。

不要尝试击倒赌场的庄家优势

你可能会听到一些声称可以帮助你获胜的投注“策略”，但赌场通过的庄家优势，总会确保自己能长期赢得利润。所以，请选择拥有最低庄家优势和最高中奖机率的投注方式，以延长你的游戏时间。

不要追回损失

想持续享有花旗骰的乐趣，就要接受有时会输的现实。当你输的时候，不要尝试追回损失。执着于翻本，只会让你输得更快更多。

礼仪

准备好开始玩了吗？虽然良好的游戏礼仪不能提高你的胜率，但却能让玩的过程更加愉快：

- 在花旗骰桌上直接用现金换购筹码。
- 不要在花旗骰桌旁说出“7”这个字。这是个流传已久的迷信，有些人认为这会带来坏运气。
- 当执棒人喊出“骰子出来了 (Dice are out)”，双手就不要触碰桌面。
- 请不要把饮品放到桌边。
- 请确保在掷骰人掷骰前完成下注。
- 只用单手掷骰。
- 投掷骰子时，要让它们能够碰到对面的桌墙并反弹回来。
- 不要碰触数字下注区域。任何在数字方格区域的下注都需要庄家协助才可以下注，如有需要下注，请直接咨询庄家。
- 如果你要把筹码换回现金，请等候掷骰人掷中其点数后才进行。
- 游戏过程中如有任何问题，请随时向工作人员寻求帮助，他们会为你提供指导。



想了解更多

关于花旗骰的事实、工具和建议

请到 PLAYSMART.CA